



REGULAMIN

MIĘDZY Zakładowego Turnieju Piłki Ręcznej św. Marcina o Puchar Burmistrza Gminy i Miasta Odolanów 2 grudnia 2018 R.

1. ORGANIZATOR

- Gmina i Miasto w Odolanowie
- Miejsko-Gminne Zrzeszenie LZS w Odolanowie
- Zakłady pracy z terenu Miasta i Gminy Odolanów

2. TERMIN I MIEJSCE

- 2 grudnia 2018r. sala sportowa przy Zespole Szkół w Odolanowie Al. Jana Pawła II 1. Godz. 10.00

3. UCZESTNICTWO

- w turnieju mogą brać udział drużyny zakładów pracy z terenu Gminy i Miasta Odolanów, które dokonają **opłaty startowej** w wysokości 200 zł. na konto M-G Z LZS nr - 48 8409 0001 2002 0101 4079 0001.
- każda drużyna przed rozpoczęciem turnieju dostarcza organizatorowi imienną listę zawodników /do 15/, która powinna zawierać : nazwę drużyny / nazwę zakładu pracy/, imiona i nazwiska zawodników wraz podpisami i być podpisana przez Dyr./Prezesa/Kierownika zakładu pracy.
- kapitan drużyny odpowiada za zachowanie zawodników podczas turnieju
- w turnieju mogą brać udział wyłącznie zawodnicy będący pracownikami danego zakładu pracy wpisani na listę zgłoszeniową do turnieju
- w przypadku stwierdzenia złamania niniejszego regulaminu drużyna lub zawodnik może zostać zdyskwalifikowany
- zawodnicy po zapoznaniu się z regulaminem turnieju grają na własną odpowiedzialność i nie mają żadnych przeciwwskazań lekarskich
- przystąpienie do turnieju jest jednoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu

4. ZGŁOSZENIA

TELEFONICZNE DRUŻYNY DO DNIA 23 listopada 2018r – Tel. 782 471 650 – Henryk Mizgalski
Składy drużyn /imiennie/ w dniu zawodów do godz. 9.30 u sędziego gł. na sali

5. ZASADY I SYSTEM ROZGRYWEK

- rozgrywki przeprowadzone zostaną zgodnie z przepisami ZPRP
- w turnieju biorą udział zespoły składające się z minimum 7 zawodników
- system rozgrywek i czas trwania meczu uzależniony będzie od ilości drużyn biorących udział w turnieju i uzgodniony będzie z drużynami /kapitanami drużyn/

6. NAGRODY

- za zajęcie I –II –III m Puchar Burmistrza GiM Odolanów oraz medale dla zawodników
- za zajęcie przez drużynę I do VI m dyplomy

7. SKRÓCONE PRZEPISY GRY

- **Rozegranie autu:**
aut wykonuje się z miejsca gdzie piłka opuściła pole gry ręką do góry do zawodnika znajdującego się na boisku
- **Rzuty wolne**
wszystkie rzuty wolne są rzutami bezpośrednimi, przy obcym ciele /np. sufit/rzut pośredni



wykonywany z linii bocznej w okolicach popełnionego przewinienia. W czasie wykonywania rzutu wolnego odległość zawodników drużyny broniącej min. 3m

Zniesiony jest przepis o grze pasywnej. W grze bierze udział 7 zawodników w tym bramkarz,/min. liczba zawodników 5/

W składzie drużyny mogą się znajdować także kobiety

- Zmiany

Lotne w strefie zmian - bez zatrzymania gry /przy przebywaniu na boisku 8 lub więcej zawodników sędzia dyktuje 2 min. karne dla zawodnika wchodzącego/

- Kary

Indywidualne zgodnie z przepisami ZPRP/jeśli dojdzie do bójki między zawodnikami to zostają oni zdyskwalifikowani do końca turnieju, między drużynami to drużyny zostaną wykluczone z turnieju/

8. PUNKTACJA

- zwycięstwo 2 pkt, remis 1 pkt, porażka 0 pkt
- o zajętych miejscach w turnieju decyduje: liczba zdobytych punktów, bezpośredni mecz, różnica pomiędzy bramkami strzelonymi a straconymi, liczba strzelonych bramek

9.SPRAWY ORGANIZACYJNE

- organizatorzy informują, że obiekt jest monitorowany, na terenie obiektu obowiązuje całkowity zakaz palenia tytoniu, spożywania alkoholu oraz innych środków odurzających
- każdy uczestnik turnieju w tym kibice, którzy dopuszczą się zniszczenia mienia publicznego zostaną obciążeni kosztami za wyrządzone szkody
- uczestnicy wyrażają zgodę na publikowanie oraz wykorzystanie wizerunku do promocji turnieju
- organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione na obiekcie
- w sprawach spornych lub nie ujętych w niniejszym regulaminie decyduje sędzia główny w porozumieniu z organizatorem
- organizator nie ponosi odpowiedzialności za ubezpieczenie NW i OC
- klasyfikacja końcowa turnieju zamieszczona będzie na stronie internetowej UGiM oraz w prasie lokalnej

SERDECZNIE ZAPRASZAMY DO UDZIAŁU W TURNIEJU

ORGANIZATORZY