



# TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ



# LZS IM. GRZEGORZA FINKE



## CEL

- Uczczenie pamięci śp. Grzegorza Finke – działacza LZS.
- Popularyzacja piłki nożnej wśród młodzieży i dorosłych.
- Aktywne spędzanie wolnego czasu.
- Integracja środowisk.

## 1. TERMIN I MIEJSCE

- Turniej zostanie rozegrany w dniu 28 sierpnia 2022 roku, w Hucie na boisku sportowym przy Szkole Podstawowej im. Janusza Korczaka w Hucie. Na godzinę 9.00 zaplanowano rejestrację drużyn. Pierwsze mecze zostaną rozegrane od godz. 10:00. Wymienione terminy mogą ulec zmianie w przypadku, gdy drastycznie zmieni się liczba drużyn biorących udział w zawodach.

## 2. ORGANIZATORZY

- LZS „ORŁY” HUTA
- Rada Sołecka w Hucie
- Szkoła Podstawowa im. Janusza Korczaka w Hucie
- Miejsko-Gminne Zrzeszenie LZS w Odolanowie
- KGW w Hucie „Hucianki”

## 3. NAGRODY

- Dla zespołów, które w końcowej klasyfikacji zajmą:
  - I miejsce: puchar, dyplom,
  - II miejsce: puchar, dyplom,
  - III miejsce: puchar, dyplom,
  - IV miejsce: puchar, dyplom,
- Organizator prowadzi klasyfikację na „Najlepszego strzelca” oraz „Najlepszego bramkarza”, na koniec turnieju zostaną im wręczone nagrody.

# TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ LZS IM. GRZEGORZA FINKE

## 4. UCZESTNICTWO I ZGŁOSZENIE

- Reprezentacje LZS oraz dowolne drużyny (np. zakłady pracy, środowiskowe itp.) składające się z zawodników w wieku 18 lat i starsi.
- **Zgłoszenia do turnieju telefonicznie przyjmuje** do dnia 25.08.2022 r.:
  - Krzysztof Krawczyk (Dyrektor Szkoły Podstawowej w Hucie) 697 063 081
- **Imienne zgłoszenia** w dniu zawodów.

## 5. INFORMACJE TECHNICZNE

- Turniej rozegrany zostanie na 2 boiskach piłkarskich o nawierzchni trawiastej.
- Do rozgrywek można zgłosić maksymalnie 10 zawodników.
- Zespoły występują w sześciuosobowych składach (bramkarz + pięciu zawodników w polu). Gra może być rozpoczęta w sytuacji, gdy drużyna liczy 4 zawodników.
- Czas trwania jednego meczu wynosi 2×10 minut. Może ulec zmianie po ustaleniu ostatecznej liczby drużyn.
- Zawodników obowiązują jednakowe stroje (koszulki z numerami i spodenki), kapitan drużyny musi mieć opaskę na ramieniu. Nie wolno grać w butach z metalowymi wkrętami.
- Jeżeli przed rozpoczęciem spotkania okaże się, że drużyny mają podobne kolory koszulek, wówczas drogą losowania ustala się która drużyna zakłada znaczniki zabezpieczone przez organizatora.
- Zawodnik w czasie gry nie może nosić czegokolwiek, co stanowiłoby zagrożenie dla niego samego lub innego zawodnika (szczególnie biżuteria).

## 6. ORGANIZACJA TURNIEJU

- Faza eliminacyjna: W wyniku losowania drużyny zostaną podzielone na grupy, w których grają systemem „każdy z każdym”. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3pkt, za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt. Drużyna, która wygrywa walkowerem otrzymuje 3 pkt. i 3:0 w bramkach.
- O kolejności w tabeli decyduje:
  - Po pierwsze większa ilość zdobytych punktów.

# TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ

## LZS IM. GRZEGORZA FINKE

- Po drugie wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami - w przypadku trzech lub więcej takich drużyn tworzy się „małą tabelkę”.
  - Po trzecie lepsza różnica bramek.
  - Po czwarte większa ilość zdobytych bramek.
  - Po piąte losowanie.
- Faza finałowa: Zostanie rozegrana najprawdopodobniej systemem pucharowym. Szczegółowy schemat rozgrywania fazy finałowej będzie znany po określeniu ostatecznej liczby drużyn biorących udział w turnieju.

### 7. PRZEPISY GRY

W czasie turnieju obowiązują przepisy PZPN z niżej wymienionymi wyjątkami:

- Dopuszczalna jest dowolna liczba zmian w wyznaczonej strefie. Nieprawidłowo przeprowadzoną zmianę sędzia może potraktować jako niesportowe zachowanie i ukarać zawodnika wchodzącego karą jednoczynową.
- Rzuty wolne pośrednie i bezpośrednie – ustawienie muru drużyny przeciwnej w odległości 5 metrów od piłki.
- Rzut karny – wykonywany jest z odległości 7 metrów od bramki.
- Rzut z autu – wykonywany jest nogą, piłką „stojącą” ustawioną na lub przed linią boiska.
- Bramkarz wprowadza piłkę do gry wyłącznie rękoma.
- W trakcie turnieju występuje zakaz gry wślizgiem.
- KARY – sędziowie mogą nakładać na zawodników następujące kary: JEDNOCZYNOWE, DWUCZYNOWE i CZERWONA KARTKA. Zawodnik wykluczony z gry przez karę czasową może powrócić na boisko po upływie kary lub po utracie bramki. Zawodnik wykluczony z gry (CZERWONA KARTKA) nie może powrócić do gry w tym spotkaniu. Po upływie kary czasowej lub straconej bramce na boisko może wejść inny zawodnik tej drużyny.

# TURNIEJ PIŁKI NOŻNEJ

## LZS IM. GRZEGORZA FINKE

- W przypadku czynnego znieważenia sędziego, sędzia natychmiast zakończy zawody. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.
- Mecze rozgrywane są piłkami dostarczonymi przez organizatora.

### 8. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za straty materialne uczestników poniesione podczas trwania turnieju oraz za ubezpieczenie NW i OC.
- Drużyny zobowiązuje się do przestrzegania regulaminu turnieju oraz utrzymania porządku w szatniach i na trybunach. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu organizator może nałożyć na drużynę lub zawodnika karę: walkower dla drużyny przeciwnej lub usunięcie zawodnika lub całej drużyny z turnieju.
- Każdy uczestnik bierze udział w turnieju na własną odpowiedzialność.
- Organizator zapewnia wodę dla wszystkich drużyn, w dniu turnieju.
- Udział w turnieju jest jednoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu oraz wyrażeniem zgody na przetwarzanie swoich danych osobowych i wizerunku dla potrzeb promocyjnych organizatora turnieju.
- Wszystkie sprawy nie ujęte w niniejszym regulaminie, a mogące wyniknąć w czasie trwania turnieju rozstrzyga organizator a werdykty są ostateczne i nieodwołalne.

Serdecznie zapraszamy do udziału!

ORGANIZATOR

### Program turnieju:

8:30 – Przyjazd drużyn.

9:00 – Przyjmowanie pisemnych zgłoszeń drużyn i losowanie.

9:30 – Przygotowanie tabeli rozgrywek oraz odprawa techniczna.

10:00 – Otwarcie i rozpoczęcie rozgrywek.

Po zakończeniu rozgrywek wręczenie pucharów i dyplomów.